

Corso ***Autodesk Fusion 360***



Durata: 4 giornate

Scopo del corso:

Fusion 360 è l'unico corso completo in Italia dedicato ad Autodesk Fusion 360. Attraverso una formazione mirata lo studente ha la possibilità di apprendere tutte le funzionalità di Fusion 360 che combina le caratteristiche della progettazione 3D e del design industriale. Il corso si propone di rendere completamente operativo l'allievo che viene guidato tra gli strumenti di modellazione, tra le tecniche e i flussi di lavoro per oggetti prismatici, sculturati e organici. Durante le quattro giornate di formazione verranno sperimentate le funzionalità degli ambienti di:

- Modellazione (Solidi, Superfici (a forma libera e non), Mesh, Lamiera, Plastica)
- Lamiera (Sheet Metal)
- Assieme (Assembly)
- Disegno (Drawing)
- Animazione (Animation)

Al termine del corso, lo studente sarà in grado di:

- Modellare componenti 3D di media complessità
- Importare oggetti da altri sistemi CAD e proseguire con la modellazione
- Assemblare gli oggetti, gestirne la gerarchia e le relazioni di montaggio
- Analizzare le interferenze e i movimenti tra gli oggetti
- Creare dei disegni completi di annotazioni, distinta, pallinatura, ecc.
- Produrre animazioni delle sequenze di montaggio e smontaggio di un assieme di livello professionale.

Contenuti:

- Interfaccia software, personalizzazione, impostazioni e preferenze
- Ambienti di progettazione (solido, mesh, superficie, lamiera)
- Pannello Utente, posizioni delle cartelle di lavoro e area personale su cloud
- Introduzione alla modellazione, differenze tra diretta e parametrica
- Creazione di un nuovo modello e importazione di un file esistente
- Modellazione: schizzi, superfici, creazione solida ecc...
- Utilizzo dei vincoli geometrici: parallelismo, concentricità, simmetria ecc...
- Lavorazione di solidi: estrusione, rivoluzione, svuotamento ecc...
- Elementi geometrici di riferimento: piani, assi e punti
- Lavorazioni solide avanzate: Sformo, loft, elicoide ecc...
- Forature e filettature
- Creazione di parti multicorpo
- Gestione assiemi: differenze tra corpo e componente
- Gestione dei parametri del componente
- Progettazioni di Assiemi e creazione distinte basi
- Analisi dei componenti: Vincoli, gradi di libertà ecc...
- Gestione delle collisioni e interferenze
- Applicazione Materiale fisico
- Applicazione aspetti
- Ambiente Rendering e gestione della scena
- Analisi del movimento e realizzazione animazioni cinematiche
- Drawing: impostazione cartiglio, viste, sezioni, quote, scala, simboli, ecc...
- Esportazione dei file 2D e 3D
- Esercitazioni
- Esportazione file in vari formati